



ISTITUTO PROFESSIONALE STATALE PER I SERVIZI ALBERGHIERI E TURISTICI 'ROCCO CHINNICI'

INDIRIZZO "SERVIZI PER L'ENOGASTRONOMIA E L'OSPITALITA' ALBERGHIERA"
Sede Centrale Via F.lli Gemmellaro s.n.c. 95030 Nicolosi (CT) – Codice CTRH05000N - TEL 095- 6136609 Fax 095 – 6136607

**Ai dirigenti scolastici
Ai docenti
Al personale ATA
Agli alunni ed alle loro famiglie**

Oggetto: **GAME@SCHOOL: Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica -
edizione 2018**

Si comunica che giorno 24 febbraio, presso l'Istituto Professionale per i Servizi Alberghieri e Ristorativi "Rocco Chinnici" di Nicolosi F.lli Gemmellaro s.n.c., si terrà la seconda edizione del **GAME@SCHOOL, Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica**, organizzata da ImparaDigitale.

Si tratta di una competizione tra studenti per sviluppare l'utilizzo del videogioco a fini didattici che si svolgerà il 24 febbraio 2018 in 11 sedi sull'intero territorio nazionale. La partecipazione è gratuita. Alla competizione sono ammessi a partecipare gli studenti delle scuole

- Primarie
- Secondarie di primo grado
- Secondarie di secondo grado

Gli studenti devono essere organizzati in squadre formate da un minimo di due a un massimo di quattro componenti.

In parallelo, per insegnanti e genitori, si svolgerà una sessione formativa sul videogioco e sulla sua valenza didattica: tra gli interventi Riccardo Landi, Core Trainer del Corso di Game Designer di Digital Bros Game Academy, Daniela Lucangeli, docente di Psicologia dello sviluppo all'Università di Padova, Thalita Malagò, Segretario Generale di AESVI, Federico Cella ed Emilio Cozzi, giornalisti specializzati nel videogioco, Alfonso D'Ambrosio, formatore di ImparaDigitale. La sessione si terrà a Bergamo e sarà trasmessa in diretta streaming in tutte le altre sedi.

L'evento è organizzato dall'[Associazione Centro Studi ImparaDigitale](http://www.associazione-centro-studi-imparadigitale.it), con la collaborazione del [Comune di Bergamo](http://www.comune-bergamo.it) e di [AESVI](http://www.aesvi.it) (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani) e la speciale partecipazione, in qualità di partner e consulente tecnico, della [Digital Bros Game Academy](http://www.digital-bros-game-academy.it), Accademia di formazione professionale concepita e organizzata per formare figure professionali e sviluppare nuovi talenti destinati all'industria del videogame.

I docenti possono iscrivere i propri studenti on-line all'indirizzo <http://videogioco.imparadigitale.it/iscrizioni/> entro e non oltre il 6 Febbraio 2018.

Per info e programma: <http://videogioco.imparadigitale.it>

F.to Prof.ssa Anna M. Mondati*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993