

**AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra**  
**CANDIDATURA N. 19611**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

<b>DATI ANAGRAFICI</b>	
Denominazione	IC G. TOMASI DI LAMPEDUSA
Codice meccanografico	CTIC828005
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE ALDO MORO N. 22
Provincia	CATANIA
Comune	GRAVINA DI CATANIA
CAP	95030
Telefono	095416230
Email	CTIC828005@istruzione.it
Sito web	www.noidellalampedusa.edu.it
Numero Alunni	778
Plessi	CTIC828005 CTAA828012 CTAA828023 CTEE828017 CTMM828016

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

<b>RIEPILOGO CANDIDATURA</b>	
Avviso	Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
Istituto	CTIC828005 - IC G. TOMASI DI LAMPEDUSA
Codice candidatura	19611
Importo totale richiesto	€ 48.480,00

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - STARE BENE CON GLI ALTRI .....A SCUOLA	€ 48.480,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 48.480,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	" Crescere e maturare con lo sport a scuola 1"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	" Crescere e maturare con lo sport a scuola 2"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	" You Speak English ? 2"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	" You Speak English 1 ?	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	" Mi appassiono, mi diverto , mi esprimo con le STEM 2"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	" Mi appassiono, mi diverto, mi esprimo con le STEM 1"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	" Mi diverto con il coding e la robotica 2"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	" Mi diverto con il coding e la robotica 1"	€ 6.060,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 48.480,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: STARE BENE CON GLI ALTRI .....A SCUOLA

### ESO4.6.A4

#### ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - STARE BENE CON GLI ALTRI .....A SCUOLA
Descrizione	<p>Il Progetto, che si precisa per ragioni di carattere organizzativo e gestionale, non potrà essere avviato prima del mese di settembre 2025, intende migliorare ed integrare l'offerta formativa per gli anni scolastici 2025-2026 e 2026- 2027 implementando, in chiave complementare, gli interventi didattico-formativi definiti a livello nazionale con azioni specifiche volte a sostenere gli apprendimenti e le competenze di base per ridurre i divari educativi così come prevede l'obiettivo specifico ESO4.6: che mira proprio a «Promuovere la parità di accesso e di completamento di un'istruzione e una formazione inclusive e di qualità [...]».</p> <p>In particolare, i moduli formativi, da realizzare in orario extracurricolare, concerneranno prioritariamente l'ambito dell'«Inclusione e del contrasto alla dispersione scolastica di tipo implicito in quanto derivante, spesso, dal disinteresse ed dalla disaffezione nutrita da molti ragazzi verso l'ambiente scolastico connotato, sovente, da apprendimenti ancora troppo formali e da metodologie cattedratiche e tradizionali. Le attività modulari avranno carattere ricreativo ed inclusivo, come quelle motorie e sportive di sicura presa sugli studenti e mireranno al potenziamento delle competenze di base e di quelle trasversali, allo sviluppo della socialità, all'integrazione tra pari affinché siano proprio privilegiate l'aggregazione, l'inclusione, l'accoglienza e le iniziative e le interazioni di gruppo , in particolare, in alcuni periodi di sospensione della didattica curricolare. I percorsi modulari saranno realizzati durante il periodo di durata del progetto ed anche, laddove possibile, nei periodi di sospensione delle attività didattiche nei mesi di giugno, luglio e settembre.</p>
Codice CUP	H64D25001490007
Data inizio prevista	24/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 48.480,00

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	151876 - " Mi appassiono, mi diverto , mi esprimo con le STEM 2"
Descrizione	<p>Il percorso formativo che si vuole realizzare è teso a promuovere l'integrazione di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione per stimolare nei discenti un apprendimento più efficace fondato su tali discipline. Il modulo previsto sarà rivolto agli alunni della scuola primaria e si svolgerà in presenza. Il gruppo classe dovrà essere costituito da almeno 15 studenti e sarà condotto da un formatore esperto interno ovvero esterno, in possesso di competenze documentate sulle discipline STEM e sulle tematiche del percorso, coadiuvato da un tutor. Le metodologie da utilizzare si baseranno su un approccio di tipo laboratoriale, sul problem solving e sul ricorso al metodo induttivo. Si tenderà al miglioramento e al consolidamento di competenze fondamentali quali: l'attitudine al pensiero logico-computazionale, la risoluzione di problemi, la realizzazione di prodotti digitali Saranno stimolate altresì le capacità proprie dell'intelligenza sintetica e creativa, nonché l'apprendimento cooperativo, per la promozione del pensiero critico nella società digitale, mediante l'adozione di metodologie didattiche innovative e tenendo anche conto del quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.2.</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" Mi appassiono, mi diverto , mi esprimo con le STEM 2"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	151891 - " You Speak English ? 2"
Descrizione	<p>Si prevede, la realizzazione di percorsi di lingua inglese rivolti agli studenti delle classi quarte della scuola primaria e delle classi seconde della scuola secondaria di primo grado finalizzati al potenziamento delle competenze linguistiche per il conseguimento di una certificazione linguistica (livelli del QCER: A1 e A2 o B1 per coloro già in possesso di una delle prime due certificazioni), anche in una prospettiva di tipo preparatorio per la futura mobilità nell'ambito del programma Erasmus+</p> <p>Si ritiene precisare che si riconoscono ampiamente le potenzialità delle tecnologie digitali anche per l'apprendimento linguistico. Per tale ragione, le attività formative utilizzeranno il Mobile, i social networks, le community che consentono permettono varie ed efficaci interazioni con native speaker, nonché attività collaborative di lettura e scrittura che si rendono possibili attraverso blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### " You Speak English ? 2"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	151882 - " Mi diverto con il coding e la robotica 2"
Descrizione	<p>I moduli formativi previsti, sulla scorta di altri corsi analoghi già realizzati in precedenza, perseguiranno l'obiettivo di integrare coding, pensiero computazionale e robotica, mediante app di programmazione intuitive, come Scratch e altri linguaggi di programmazione iconici, per attivare e consolidare competenze specifiche a vari livelli. Le azioni saranno concentrate sul pensiero computazionale promuovendo il problem-solving e il cooperative learning il project based learning, il ragionamento induttivo, lo sviluppo del pensiero critico. Si perseguirà lo sviluppo del il pensiero computazionale e la robotica anche attraverso il Coding plugged e unplugged Gli inevitabili errori, costituiranno occasioni di riflessione e di ripensamenti di carattere operativo e non saranno da considerare solo come opportunità di apprendimento. Tutte le attività dovranno essere orientate alla ricerca di spunti innovativi ed alla risoluzione di problemi reali grazie all'ausilio della tecnologia. I laboratori formativi sul campo si realizzeranno attraverso la costruzione e/o la programmazione di robot/macchine, promuovendo collaborazione ed il fronteggiamento di sfide pratiche e concrete. Si promuoveranno la creatività e le capacità prassiche degli alunni coinvolti.</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" Mi diverto con il coding e la robotica 2"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	151880 - " Mi diverto con il coding e la robotica 1"
Descrizione	<p>I moduli formativi previsti, sulla scorta di altri corsi analoghi già realizzati in precedenza, perseguiranno l'obiettivo di integrare coding, pensiero computazionale e robotica, mediante app di programmazione intuitive, come Scratch e altri linguaggi di programmazione iconici, per attivare e consolidare competenze specifiche a vari livelli. Le azioni saranno concentrate sul pensiero computazionale promuovendo il problem-solving e il cooperative learning il project based learning, il ragionamento induttivo, lo sviluppo del pensiero critico. Si perseguirà lo sviluppo del il pensiero computazionale e la robotica anche attraverso il Coding plugged e unplugged Gli inevitabili errori, costituiranno occasioni di riflessione e di ripensamenti di carattere operativo e non saranno da considerare solo come opportunità di apprendimento. Tutte le attività dovranno essere orientate alla ricerca di spunti innovativi ed alla risoluzione di problemi reali grazie all'ausilio della tecnologia. I laboratori formativi sul campo si realizzeranno attraverso la costruzione e/o la programmazione di robot/macchine, promuovendo collaborazione ed il fronteggiamento di sfide pratiche e concrete. Si promuoveranno la creatività e le capacità prassiche degli alunni coinvolti.</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" Mi diverto con il coding e la robotica 1 "

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	151874 - " Mi appassiono, mi diverto, mi esprimo con le STEM 1"
Descrizione	<p>Il percorso formativo che si vuole realizzare è teso a promuovere l'integrazione di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione per stimolare nei discenti un apprendimento più efficace fondato su tali discipline. Il modulo previsto sarà rivolto agli alunni della scuola primaria e si svolgerà in presenza. Il gruppo classe dovrà essere costituito da almeno 15 studenti e sarà condotto da un formatore esperto interno ovvero esterno, in possesso di competenze documentate sulle discipline STEM e sulle tematiche del percorso, coadiuvato da un tutor. Le metodologie da utilizzare si baseranno su un approccio di tipo laboratoriale, sul problem solving e sul ricorso al metodo induttivo. Si tenderà al miglioramento e al consolidamento di competenze fondamentali quali: l'attitudine al pensiero logico-computazionale, la risoluzione di problemi, la realizzazione di prodotti digitali Saranno stimolate altresì le capacità proprie dell'intelligenza sintetica e creativa, nonché l'apprendimento cooperativo, per la promozione del pensiero critico nella società digitale, mediante l'adozione di metodologie didattiche innovative e tenendo anche conto del quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.2.</p>
Data inizio prevista	24/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" Mi appassiono, mi diverto, mi esprimo con le STEM 1 "

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151921 - " Crescere e maturare con lo sport a scuola 1"
Descrizione	<p>E' noto che l'attività sportiva svolge un ruolo assolutamente cruciale sulla crescita e sulla maturazione personale e sociale degli alunni, soprattutto se si tiene conto di tutti gli effetti positivi, in termini di inclusione, di integrazione scolastica e recupero della socializzazione, che essa produce ad esempio sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Attraverso le attività motorie e sportive, infatti, l'alunno può acquisire non solo la consapevolezza di sé e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle diverse situazioni spaziali e temporali, ma potrà sperimentare una molteplicità di esperienze che gli consentiranno gradualmente di maturare attraverso specifiche attività di gioco-sport le necessarie competenze che si configureranno come straordinarie opportunità di orientamento anche verso un' eventuale futura pratica sportiva. Attraverso le proposte di gioco e di sport, gli alunni potranno cogliere sempre più il valore delle regole e l'importanza di doverle rispettare nonché potranno conoscere e comprendere quelli che sono i presupposti essenziali per perseguire il proprio benessere psico-fisico, la cura del proprio corpo e l'acquisizione di corretti stili alimentari e di vita garanzia di buona salute presente e futura.</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" Crescere e maturare con lo sport a scuola 1 "

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	151887 - " You Speak English 1 ?
Descrizione	<p>Si prevede, la realizzazione di percorsi di lingua inglese rivolti agli studenti e delle classi seconde della scuola secondaria di primo grado finalizzati al potenziamento delle competenze linguistiche per il conseguimento di una certificazione linguistica (livelli del QCER: A1 e A2 o B1 per coloro già in possesso di una delle prime due certificazioni), anche in una prospettiva di tipo preparatorio per la futura mobilità nell'ambito del programma Erasmus+</p> <p>Si ritiene precisare che si riconoscono ampiamente le potenzialità delle tecnologie digitali anche per l'apprendimento linguistico. Per tale ragione, le attività formative utilizzeranno il Mobile, i social networks, le community che consentono permettono varie ed efficaci interazioni con native speaker, nonché attività collaborative di lettura e scrittura che si rendono possibili attraverso blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTMM828016
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

" You Speak English 1 ?

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151922 - " Crescere e maturare con lo sport a scuola 2"
Descrizione	<p>E' noto che l'attività sportiva svolge un ruolo assolutamente cruciale sulla crescita e sulla maturazione personale e sociale degli alunni, soprattutto se si tiene conto di tutti gli effetti positivi, in termini di inclusione, di integrazione scolastica e recupero della socializzazione, che essa produce ad esempio sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Attraverso le attività motorie e sportive, infatti, l'alunno può acquisire non solo la consapevolezza di sé e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle diverse situazioni spaziali e temporali, ma potrà sperimentare una molteplicità di esperienze che gli consentiranno gradualmente di maturare attraverso specifiche attività di gioco-sport le necessarie competenze che si configureranno come straordinarie opportunità di orientamento anche verso un' eventuale futura pratica sportiva. Attraverso le proposte di gioco e di sport, gli alunni potranno cogliere sempre più il valore delle regole e l'importanza di doverle rispettare nonché potranno conoscere e comprendere quelli che sono i presupposti essenziali per perseguire il proprio benessere psico-fisico, la cura del proprio corpo e l'acquisizione di corretti stili alimentari e di vita garanzia di buona salute presente e futura.</p>
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CTEE828017
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

" Crescere e maturare con lo sport a scuola 2"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

### DICHIARAZIONI

Si dichiara che l'inserimento delle delibere avverrà in fase successiva

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

### CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

#### Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- Si

#### Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si